



**A.S.D. OPENCALCIO**

**20° CAMPIONATO UDINE**

**GIRONE UNICO**

**CALCIO A CINQUE**

**STAGIONE SPORTIVA**

**2025-2026**

# VADEMECUM DI UNA BUONA SQUADRA

- Presentarsi in anticipo presso l'impianto sportivo affinché si entri in campo puntuali secondo orario stabilito da calendario ;
- Portare la documentazione al seguito (documento di riconoscimento dei giocatori e N°1 distinta) e i PALLONI forniti dall' Organizzazione;
- Nel caso per motivi improvvisi non si hanno al seguito le distinte comunicare tempestivamente al delegato che provvederà a fornire le distinte in bianco da compilare a cura del responsabile presente, per il riconoscimento verrà effettuato tramite documento di identità **(la squadra comunque riceverà una multa)**;
- Presentarsi sul terreno di gioco come da regolamento **IN ORARIO** : muta uguale per tutti i componenti della squadra (escluso il portiere);
- In caso di muta di colore uguale la squadra che gioca fuori casa DEVE obbligatoriamente indossare le casacche;
- La squadra che gioca in casa DEVE obbligatoriamente portare DUE palloni forniti dall' organizzazione e la squadra avversaria UN SOLO pallone fornito dall' organizzazione;

## COME FARE E CHI CONTATTARE PER:

- Per qualsiasi esigenza dalle 09.00 alle 23.00 Carlo 3929966447 [asdopencalcio@libero.it](mailto:asdopencalcio@libero.it)
- Per spostamenti partite (rif. regolamento spostamento gara) 09.00 alle 23.00 Carlo 3929966447.
- Per tesseramenti prima della giornata sportiva (rif. regolamento tesseramento) dalle 09.00 alle 12.00 Nino 39299661441 [segreteria@calcettononstop.org](mailto:segreteria@calcettononstop.org)
- Per comunicazioni in merito risultati , comunicati e amministrazione etc. etc. dalle 09.00 alle 12.00 Nino 39299661441 [segreteria@calcettononstop.org](mailto:segreteria@calcettononstop.org)
- Per tesseramenti ultimo momento (rif. da Regolamento tesseramento) direttamente presso impianto sportivo Delegato campo
- Per social (foto, loghi etc etc ...) whatup 32995651063
- Consultare calendari , comunicati, distinte gara , strutturazione :  
<https://www.calcettononstop.org/index.php/localita-tornei-opencalcio/udine>
- Consultare risultati live:  
<https://www.calcettononstop.org/index.php/localita-tornei-opencalcio/udine/risultati-live/20-campionato-c5-udine-2024-2025#>
- Consultare e seguire nostra pagina facebook e mettere mi pace :  
facebook<https://www.facebook.com/campionaticalcioopestriveneto>
- Consultare e seguire instagram :  
<https://www.calcettononstop.org/images/instagram.jpg>

# AGENDA CAMPIONATO UDINE

- Inizio GIRONE DI QUALIFICAZIONE 06 Ottobre 2025
  - Interruzione campionato per Feste Natalizie dal 19 dicembre al 12 gennaio 2026
  - **Fine del Girone** 06 FEBBRAIO 2026
  - Inizio Campionato Serie A /B 09 Febbraio 2026
  - Doppio turno partite della Serie B settimana del 02 Marzo 2026 (4<sup>a</sup> e 5<sup>a</sup> giornata)
  - Doppio turno partite della Serie A settimana del 09 Marzo 2026 (5<sup>a</sup> e 6<sup>a</sup> giornata)
  - Interruzione campionato Serie A /B per vacanze pasquali dal 4-12 Aprile 2026
  - Ripresa campionato dal 13 Aprile 2026
  - Doppio turno partite della Serie B settimana del 13 Aprile 2026 (10<sup>a</sup>e 11<sup>a</sup> giornata)
  - Doppio turno partite della Serie A settimana del 20 Aprile 2026 (11<sup>a</sup>e 12<sup>a</sup> giornata)
  - Termine campionato Serie A/B il 8 Maggio 2026
  - Fase quarti di finali Champions League 11 Maggio 2026 (andata)
  - Fase quarti di finali Europa League 12-14 Maggio 2026 (andata)
  - Fase quarti di finali Champions League 18 Maggio 2026 (ritorno )
  - Fase quarti di finali Europa League 19-21 Maggio 2026 (ritorno )
  - Fase semifinali Champions League 25 Maggio 2026 (andata)
  - Fase semifinali Europa League 27 Maggio 2026 (andata)
  - Fase semifinali Champions League 28 Maggio 2026(ritorno)
  - Fase semifinali Europa League 29 Maggio 2026(ritorno)
  - Fase finali Champions League e Europa League 03 **Giugno 2026**
  - SUPERCOPPA e PREMIAZIONE CAMPIONATO 10 **Giugno 2026** \*
- \*vds Regolamento Giustizia Sportiva Titolo VI Art. 32. Comma 10**